

カリキュラムツリー

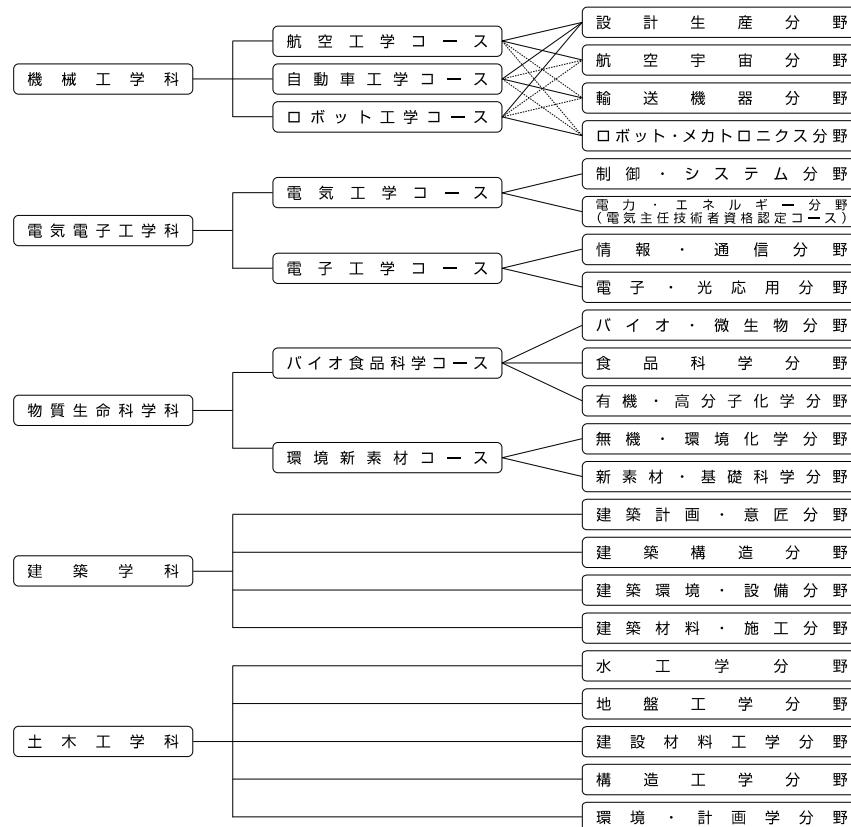
理 工 学 部

みなさんは将来どのような仕事に就きたいと考えていますか。それぞれにいろいろな夢を持っていることと思います。科学技術者には様々な仕事への道があります。そしてそれぞれの仕事には、必ず大学で学んでおかなければならぬ専門科目とその専門科目を理解するために必要な基礎科目があります。また、科学技術者として成功するためには、その専門に関連するいろいろな知識や教養を備えておく必要があります。

本学では、みなさんの将来に広い選択の道を提供するために、各分野(下図参照)に関する多くの選択科目を用意しています。その中からどのような科目を選択していくか迷う人も多いでしょう。そのような人のために、志望する分野に対してどのような科目を履修していかよいか確認できるよう「カリキュラムツリー」にまとめました。

もちろん、まだ将来の志望を絞りきれない人は、複数の進路を考えた履修計画を立てることもできます。この後に掲載している「カリキュラムツリー」を参考にして、適切な履修計画を立ててください。

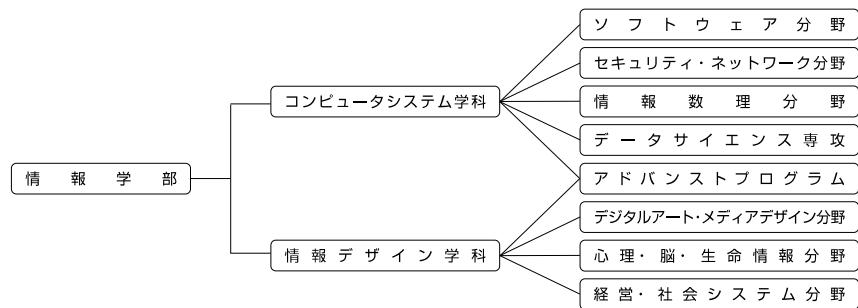
《学科、コース、分野の系統図》



情 報 學 部

1年生のうちに自分の興味・関心や適性を具体的に理解して、2年生からいすれかの学科に分かれます。ただし、「データサイエンス専攻」は入学時からコンピュータシステム学科に所属します。両学科ともにICT（情報コミュニケーション技術）を基盤とすることは共通ですが、コンピュータシステム学科は主にICTを生みだすことを学び、情報デザイン学科は主にICTの応用結果を生みだすことを学びます。それぞれの学科に3つの専門分野を設けています。また、高度な情報処理技術者を目指す「アドバンスト科目」として「アドバンストプログラム」（両学科共通）と「データサイエンス専攻」（コンピュータシステム学科）を設けています。情報学部の学生は2つ程度の専門分野を修めることを勧めます。卒業後は、コトづくり（情報を収集・分析し、システムやコンテンツを創造して、社会に発信したり働きかけたりする活動）において、ICTを土台とし、ユーザーを巻き込んで事業を創出する専門職業人になることを目指します。

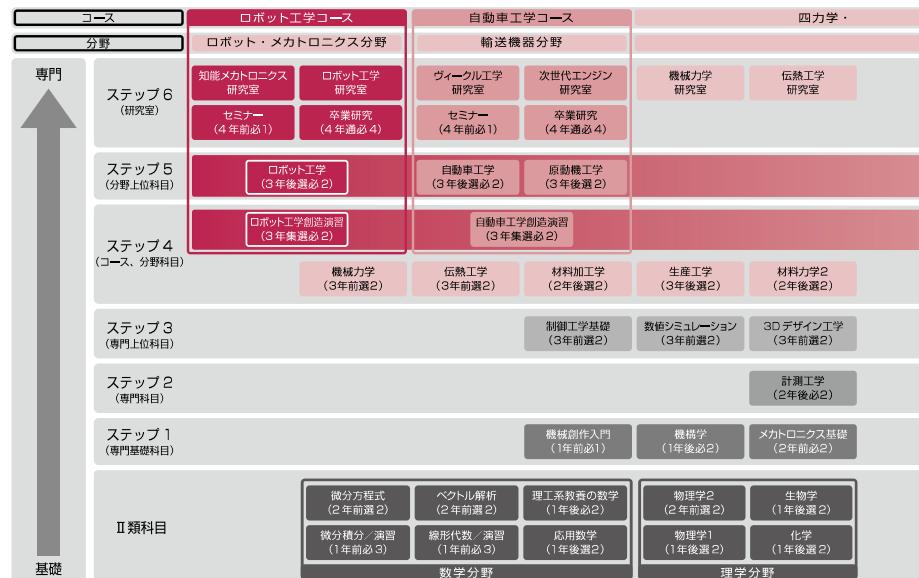
《学科、分野の系統図》



| ロボット工学コース | 自動車工学コース |
|--|---|
| ロボット・メカトロニクス分野、設計生産分野 | 輸送機器分野、設計生産分野 |
| <p>＜目指すもの＞</p> <p>ロボット・メカトロニクス分野は、最近のコンピュータや電子技術の進歩によって飛躍的に発展しており、その進化は止まることはありません。これからの中社会や高福祉社会において活躍するロボットや各種アシスト機器の設計・開発・製作は、機械技術者の生きがいを感じさせます。これらのロボットの設計・製作技術者や各種機械のメカトロ関連技術者の育成を目的とします。</p> | <p>＜目指すもの＞</p> <p>遠州・三河地区は自動車を代表とする輸送機器産業が盛んであり、設計・開発を行う機械技術者の需要が非常に高い地域であります。このような地域からの要請に、十分にこたえることのできる設計・開発技術者の育成を本コースの目的とします。</p> |
| <p>＜将来の活躍ステージ＞</p> <p>産業用機器、福祉機械などの開発製造技術者、ファクトリーオートメーションなどの高度自動化システムの構築技術者としての活躍が期待されます。</p> | <p>＜将来の活躍ステージ＞</p> <p>自動車、バイク、その関連部品メーカー、産業用機械等のメーカーの設計・開発技術者としての活躍が期待されます。</p> |

カリキュラムツリー

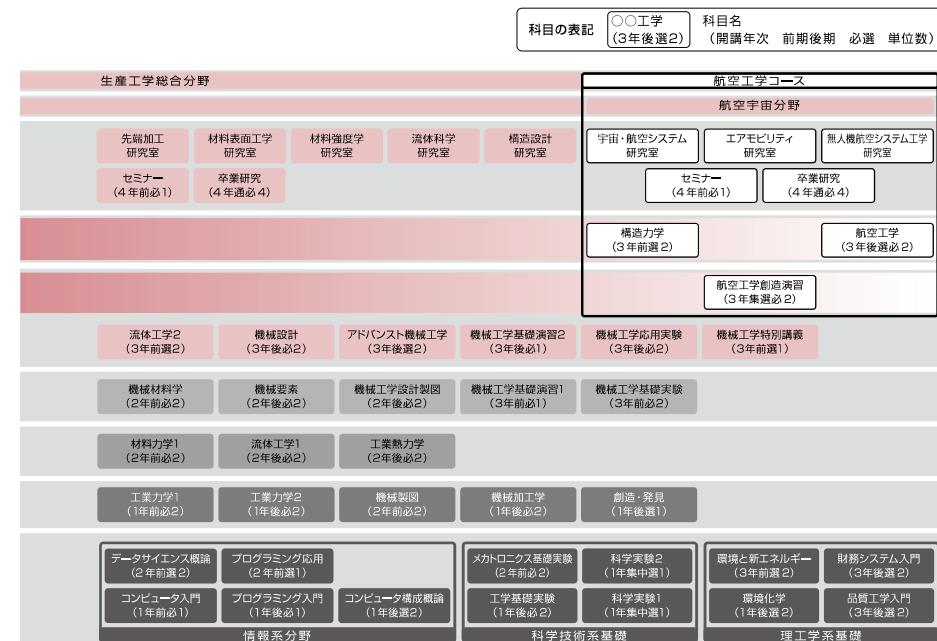
この図は、主にⅢ類科目についてどのような科目を経て専門知識を身に付けていくかを表した、カリキュラムツリーです。下から上に上がるにつれて、専門度が増します。将来所属したい研究室等や、就職したい分野等を目指して、どのような科目を履修していくか考えるヒントとしてお使いください。※このツリーに沿えば必ず該当の研究室に所属できる訳ではありません。



ステップは上がるにつれてその科目的内容が「より専門である」ことを示しています

開講年次や、到達目標水準とは異なります。

| 航空工学コース |
|--|
| 航空宇宙分野、設計生産分野 |
| <p>＜目指すもの＞</p> <p>機械工学全般の共通知識に加えて、構造力学・原動機工学などの講義科目、機械設計（航空系課題）・機械工学実験（航空系テーマ）などの実技科目で航空工学に特化した知識・技術を学び、航空機産業および輸送機器産業などで活躍する技術者を育成することを目的とします。</p> |
| <p>＜将来の活躍ステージ＞</p> <p>航空産業、航空エンジニアリング会社における設計技術者、航空運航・整備会社や空港関係会社などにおける航空関連技術者として航空工学の基礎知識を活かした活躍が期待されるほか、航空工学と自動車工学の類似性によって自動車をはじめとする輸送機器分野の技術者としての活躍も期待されます。</p> |

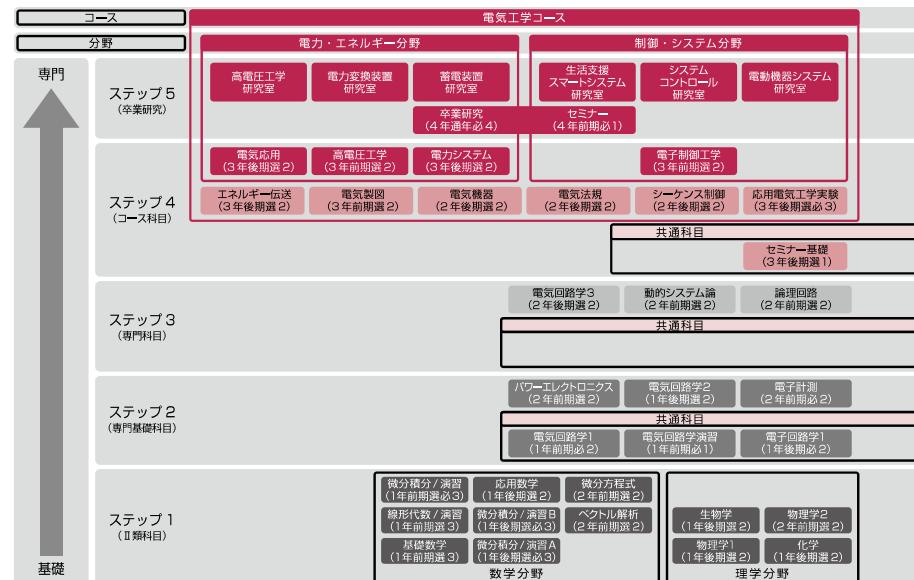


理工学部 電気電子工学科

| 電気工学コース | |
|---|---|
| 電力・エネルギー分野（電気主任技術者資格認定コース） | 制御・システム分野 |
| <p><目指すもの></p> <p>新エネルギーシステムを含む発電、送電、配電等の電力エネルギー供給システムならびに電気機器、パワーエレクトロニクス機器、電動力応用システム等の電気機器・システムについての基礎知識を習得することを目的とします。電気主任技術者資格（電験）認定のための必須コースです。</p> | <p><目指すもの></p> <p>マイクロコンピュータや電子制御回路を駆使し、自動走行や安全を意識したEVやパワースーツなどのロボット、福祉・医療機器などを設計するための基礎知識を学び、これから豊かな社会を構成するさまざまな電子制御システムの設計、電子回路や制御プログラムの設計ができる能力を修得することを目的とします。</p> |
| <p><将来の活躍ステージ></p> <p>電気機器、パワーエレクトロニクス機器やこれらを応用したシステムの研究、設計、製造を担当する技術者並びに工場・事業所等の電気設備の設計、保守を担当する技術者として活躍できます。「電気主任技術者」の資格取得を目指す場合は本モデルで学習する必要があります。</p> | <p><将来の活躍ステージ></p> <p>電子回路、制御工学、パワーエレクトロニクス工学などの専門的知識を応用したロボットやバーソナルモビリティなど、これから社会を支える電子制御システムの研究・開発ができる技術者、工場などの製造システム、生産設備の構築・設計・保守ができる技術者など、これから社会を支える技術者として活躍できます。</p> |

カリキュラムツリー

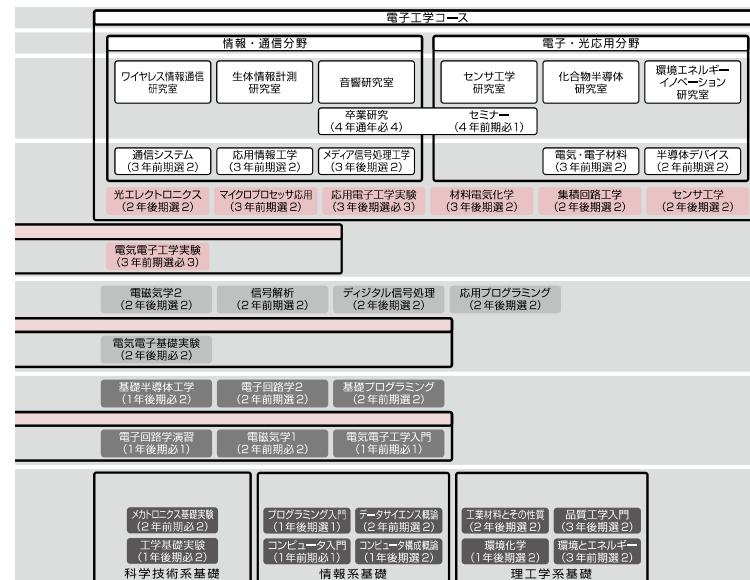
この図は、主にⅢ類科目についてどのような科目を経て専門知識を身に付けていくかを表した、カリキュラムツリーです。下から上に上がるにつれて、専門度が増します。将来所属したい研究室や、就職したい分野を目指して、どのような科目を履修していくかを考えるヒントとしてお使いください。※このツリーに沿えば必ず該当の研究室に所属できる訳ではありません。



ステップは上がるにつれてその科目の内容が「より専門である」とことを示しています。
開講年次や、到達目標水準とは異なります。

| 電子工学コース | |
|--|---|
| 情報・通信分野 | 電子・光応用分野 |
| <p><目指すもの></p> <p>近年の情報通信機器を支えるマイクロプロセッサ、センシングデバイス、信号処理デバイスや電子回路、及びそれらを組み合わせて応用した情報通信システムの仕組みを理解するための知識・技術をハードウェア・ソフトウェアの両面から習得することを目的とします。</p> | <p><目指すもの></p> <p>集積回路やセンサ回路に加え、発光・受光ダイオードや半導体レーザなどの光関連電子デバイス、太陽電池などのエネルギーデバイスの構造・動作原理を学び、これらの応用技術を身に付けることを目的とします。</p> |
| <p><将来の活躍ステージ></p> <p>家庭用電気製品を始め、オフィス、工場、医療、通信、電力管理などあらゆる産業分野における情報通信機器、及びこれらを用いたシステムの研究、設計、製造、保守を担当する技術者として活躍できます。</p> | <p><将来の活躍ステージ></p> <p>エレクトロニクスの基幹をなす半導体デバイスや光関連デバイスについて学ぶので、地域でのニーズが高い電気・電子技術者として活躍でき、自動車関連やエネルギー関連、将来の発展が期待できる照明やバイオ分野などの先進的企業を含む幅広い分野の企業で活躍できます。</p> |

科目的表記 ○○工学 (3年後選2) 科目名 (開講年次 前期後期 必選 単位数)

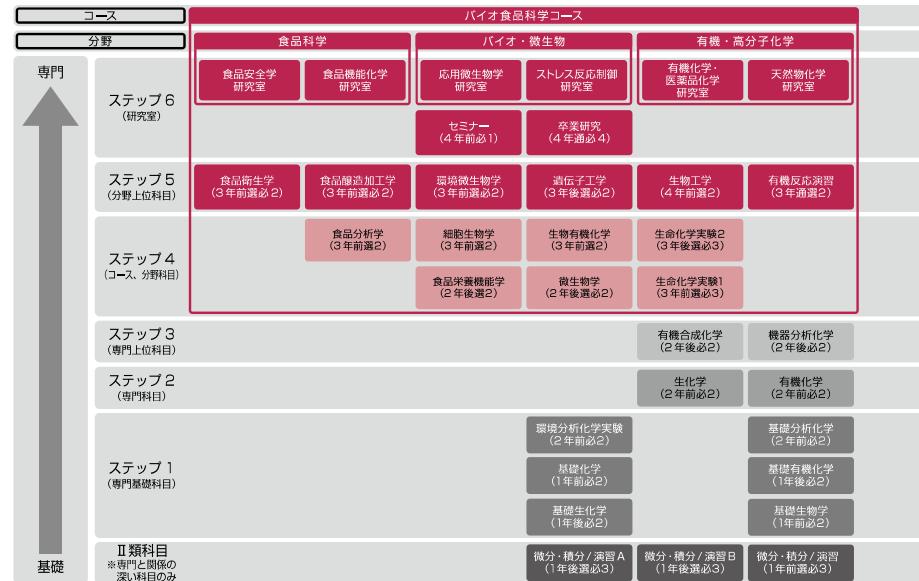


理工学部 物質生命科学科

| バイオ食品科学コース | |
|--|--|
| <目指すもの> | |
| <p>バイオ食品科学コースは、生命を原子・分子・遺伝子レベルからアプローチし、環境にやさしい合成法や生体反応を制御している物質や食品の安全性にかかる物質、あるいは、生命の力を利用した有用物質の生産、微生物による環境浄化等々を広く学ぶため、有機化学、生化学、食品科学、バイオテクノロジー、微生物学などの専門科目を学びます。そのことにより命と暮らし、環境を総合科学する応用力を身につけ、卒業後は食品・医薬品・環境・バイオ関連の分野への就職・進学をサポートし、様々な分野で活躍する技術者・研究者の育成を目指します。</p> | |
| <将来の活躍ステージ> | |
| <p>卒業後は食品メーカー・化学工業などの技術者や大学院進学などさまざまな分野で活躍しています。食品衛生管理者、食品衛生監視員、毒物劇物取扱責任者などの資格取得を目指し、これらの資格やコースで学んだ知識を活かした食品・医薬品・環境・バイオ関連分野への就職・進学をサポートします。</p> | |

カリキュラムツリー

この図は、主にⅢ類科目についてどのような科目を経て専門知識を身に付けていくかを表した、カリキュラムツリーです。下から上に上るにつれて、専門度が増します。将来所属したい研究室等や、就職したい分野等を目指して、どのような科目を履修していくか考えるヒントとしてお使いください。※このツリーに沿えば必ず該当の研究室に所属できる訳ではありません。

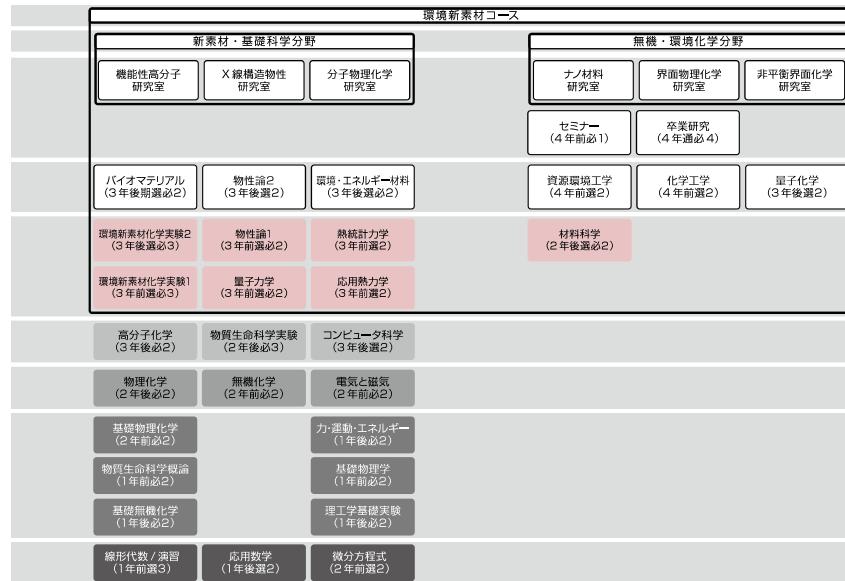


ステップは上がるにつれてその科目の内容が「より専門である」ことを示しています。

開講年次や、到達目標水準とは異なります。

| 環境新素材コース | |
|--|--|
| <目指すもの> | |
| <p>環境新素材コースは、私たち身の回りにある様々な物質に関する基礎的教育と、それら材料の環境問題における役割を意識した教育プログラムを組んでいます。物質を見るしっかりとした基礎を築くために、化学的・物理的な考え方や計測技術を学びます。また、多くの応用分野をもつ半導体、誘電体、ナノ材料、触媒材料、高分子材料などについて専門的に学べるコース内容となっています。卒業後は素材メーカー・化学工業などの技術者や大学院進学など様々な分野で活躍する技術者・研究者の育成を目指します。</p> | |
| <将来の活躍ステージ> | |
| <p>卒業後は素材メーカー・化学工業などの技術者や大学院進学など様々な分野で活躍しています。放射線取扱主任者1種及び2種、環境計量士、危険物取扱者、毒劇物取扱者などの資格取得を目指し、これらの資格やコースで学んだ知識を生かした材料開発・製造や環境技術分野への就職・進学をサポートします。</p> | |

科目的表記 ○○工学
(3年後選2) 科目名
(開講年次 前期後期 必選 単位数)



理工学部 建築学科

第一章

第二章

第三章

第四章

第五章

第六章

第七章

第八章

第一章

第二章

第三章

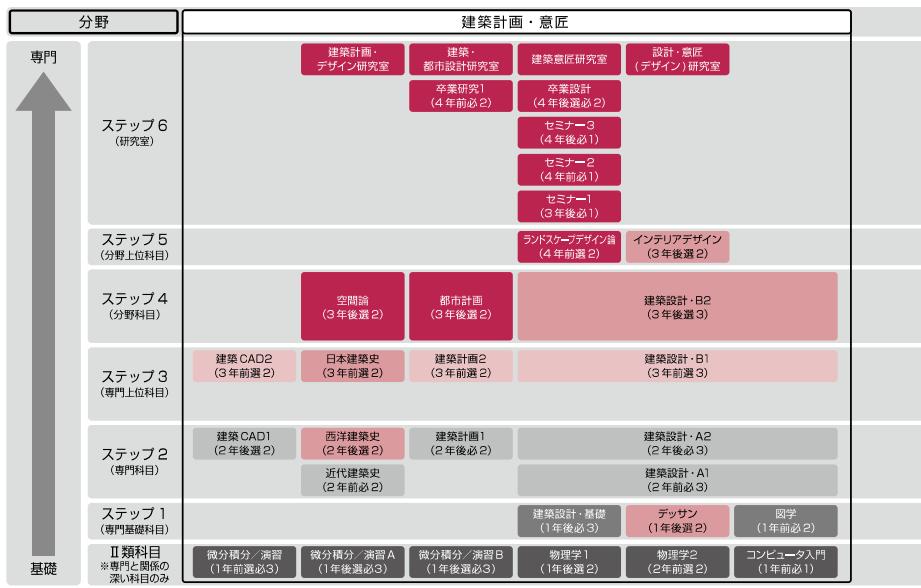
第四章

第五章

第六章

第七章

第八章

| 建築計画・意匠分野 | 建築環境・設備分野 | 建築構造分野 | 建築材料・施工分野 |
|---|---|--------|---|
| <p><目指すもの></p> <p>計画・意匠についての知識、技能を習得することを目標とします。よい建築をつくるために、求められている機能を把握し、それに見合った空間のスケールを算出し、それを図面で表現するための作図法やプレゼンテーション技法を学びます。扱う対象は単体の建築にとどまらず、街づくりや都市計画も含まれます。</p> <p>一級建築士、二級建築士、建築施工管理技士、インテリアプランナーなどの関連資格取得も目指します。</p> | <p><目指すもの></p> <p>地域や建築空間において、人々が幸福に満ちた快適な暮らしができるることを願い、建築環境の側面から必要となる方策を探求することを目的とします。太陽を中心とした自然の光や熱の仕組み、対流等の空気の流れなどを理解し、快適に過ごすための建物形状や設え、建築設備の在り方を学びます。また、地域そして地球環境に及ぼす建築分野のエネルギー問題を学びます。</p> <p>一級建築士、二級建築士、建築施工管理技士、照明コンサルタントなどの関連資格取得も目指します。</p> | | |
| <p><将来の活躍ステージ></p> <p>設計事務所において住宅や施設系建物の設計者として、工務店において施工者として、行政においてまちづくりの計画者として、大学において研究者として、あるいは鉄道会社や不動産会社において企画者として、など、建築や都市をつくることに関わる職能には多くの選択肢があります。より研究を深く進展させるため、高い設計技術を身につけるため大学院への進学も含まれます。</p> | <p><将来の活躍ステージ></p> <p>環境工学に基づく専門知識を活用し、設計技術者や施工技術者として様々な建築関連企業はもちろん、エネルギー会社の建築部門や光のデザインを専門とする照明デザイナー、更には、設備システムや機器類の設計・施工・管理運営の技術者など、多種多様な活躍の場所があります。大学院で、環境工学やデザインに対する、異なる習熟を深めることも可能です。</p> | | |
| <p><カリキュラムツリー></p> <p>この図は、主にⅢ類科目についてどのような科目を経て専門知識を身に付けていくかを表した、カリキュラムツリーです。下から上に上がるにつれて、専門度が増します。将来所属したい研究室等や、就職したい分野等を目指して、どのような科目を履修していくか考えるヒントとしてお使いください。※このツリーに沿えば必ず該当の研究室に所属できる訳ではありません。</p> | | | <p>科目的表記 ○○工学 (3年後選2)</p> <p>科目名 (開講年次 前期後期 必選 単位数)</p> |
|  <p>カリキュラムツリー図</p> <p>図は、建築学科のカリキュラム構造を示すツリーハートチャートです。左側に「専門」方向の矢印があり、右側に「基礎」方向の矢印があります。各段階ごとに「ステップ」として区切られています。</p> <ul style="list-style-type: none"> ステップ6 (研究室): 建築計画・意匠 (研究室)、建築環境・設備 (研究室)、建築構造 (研究室)。 ステップ5 (分野上位科目): ラボスペースデザイン論 (4年前後選2)、インテリアデザイン (3年後選2)。 ステップ4 (分野科目): 空間論 (3年後選2)、都市計画 (3年後選2)、建築設計-B2 (3年後選3)。 ステップ3 (専門上位科目): 建築CAD2 (3年前後選2)、日本建築史 (3年前後選2)、建築計画2 (3年前後選2)、建築設計-B1 (3年前後選3)。 ステップ2 (専門科目): 建築CAD1 (2年前後選2)、西洋建築史 (2年前後選2)、建築計画1 (2年前後必2)、建築設計-A2 (2年前後必3)、建築設計-A1 (2年前必3)、近代建築史 (2年前必2)。 ステップ1 (専門基礎科目): 建築設計・基礎 (1年前後必3)、デッサン (1年前後選2)、図学 (1年前必2)。 II類科目 (専門と関係の深い科目のみ) <ul style="list-style-type: none"> 微分積分/演習 (1年前後必3) 微分積分/演習A (1年前後選必3) 微分積分/演習B (1年前後選必3) 物理学1 (1年前後選2) 物理学2 (2年前後選2) コンピュータ入門 (1年前必1) | | | |

ステップは上がるにつれてその科目の内容が「より専門である」ことを示しています。

開講年次や、到達目標水準とは異なります。

| 共通 | 建築環境・設備 | 建築構造 | 建築材料・建築生産 |
|----|--|---|---|
| | 建築環境(温湿) 研究室 卒業研究1 (4年前必2) 卒業研究2 (4年前後選必2) セミナー3 (4年前後必1) セミナー2 (4年前必1) セミナー1 (3年前必1) | 耐震構造研究室 防火構造工学 研究室 卒業研究1 (4年前必2) 卒業研究2 (4年前後選必2) セミナー3 (4年前後必1) セミナー2 (4年前必1) セミナー1 (3年前必1) | 材料・ 施工研究室 耐震研究1 (4年前必2) セミナー3 (4年前後必1) セミナー2 (4年前必1) セミナー1 (3年前必1) |
| | 応用建築環境工学 (4年前後選2) | 応用建築設備工学 (3年前後選2) | 耐震設計 (3年前後選2) |
| | 静岡の地域特性と建築 (3年後選2) | 建築設備工学 (3年前選2) | 建築生産実践研究 (4年前選2) |
| | 建築開発法規 (3年後選2) | 木構造 (3年後選2) | 建築生産 (3年後選2) |
| | 建築法規 (3年前選2) | 構造力学3 (2年前後選2) | 建築施工 (3年前必2) |
| | 建築環境計画 (2年前後選2) | 土質・基礎構造 (3年前後選2) | 構造実験 (3年前必2) |
| | 建築環境実験 (2年前後選必2) | 鉄骨構造 (3年前後選2) | 材料実験 (2年前後選2) |
| | 地域環境論 (2年前後選2) | 構造力学2 (2年前必2) | 建築材料2 (2年前後選2) |
| | 建築概論 (1年前必2) | 建築構造法 (2年前必2) | 建築材料1 (2年前必2) |
| | 建設環境概論 (2年前必2) | 住宅設備・環境 (1年前後必2) | |
| | コンピュータ導入 (1年前後選2) | 材料力学 (1年前必2) | |
| | 応用数学 (1年前後選2) | 構造力学・演習1 (1年前必3) | |
| | | 環境化学 (1年前後選2) | |
| | | 工業材料とその性質 (2年前後選2) | |

理工学部 土木工学科

| 水工学分野 | 地盤工学分野 |
|---|--------|
| <目指すもの> | |
| 近年頻発する激甚水害に対し、水理学、気象・水文学、河川工学、海岸・海洋工学および地下水工学といった、水工学における様々な専門的視点から、原因究明や対策検討を行うための専門知識・技術の習得を目指します。 | |
| 水は過剰に存在すると災害を引き起こしますが、一方でもしき涸れてしまった場合にも、私たちの生命・財産が脅かされる事態となります。また、日常的な生活の中では、水の存在は私たちにとっての貴重な憩いの場となっています。このため、災害対策のみでなく、最重要な環境インフラとして水を管理すること、および自然とのバランスの取れた環境を創生することも、水工学の重要な使命であり、これらを総合的にバランス良く習得することを目指します。 | |
| <将来の活躍ステージ> | |
| 土木業界は「まちづくり」に関する様々な業種によってえられており、皆さんが卒業後に就職し活躍するステージも、実に多種多様です。「まち」は誰か特定のものではなく、「私たち」のものです。このため「まちづくり」を担う土木は主として「公共事業」に従事することとなります。公共事業は住からの税を使い、国や県および市町村といった政機関によって推進されます。政機関では「公務員」として、住民の生命・財産を守り、快適な暮らしを創るための計画・案が做されます。公務員の仕事には様々なものがありますが、技術系職員として最もその採用が多いのが土木分野です。政機関において立案された計画事業は、次に受注業者によって、より詳細な計画として構築されています。「建設コンサルタント」と呼ばれる業種がこれに従事し、様々な専門知識を活かして、計画を最も効果的に遂行するために様々な調査や検討を行います。最も多いのは土木構造物の設計ですが、それ以外に測量、環境アセスメントや建設現場管理など多岐にわたります。設計基本計画を策定する行政機関と、実際の物づくりとの橋渡しをする役割りで、非常に広範な知識と深い専門性を必要とする業種です。コンサルタントによって詳細に策定された計画は、次に「建設会社」によって、いよいよ実際 | |

カリキュラムツリー

この図は、主にⅢ類科目についてどのような科目を経て専門知識を身に付けていくかを表した、カリキュラムツリーです。下から上に上がるにつれて、専門度が増します。将来所属したい研究室等や、就職したい分野等を目指して、どのような科目を履修していくか考えるヒントとしてお使いください。※このツリーに沿えば必ず該当の研究室に所属できる訳ではありません。



ステップは、上から下に並ぶその科目の内容が「より専門である」とことを示しています。

開講年次や、到達目標水準とは異なります。

| 素材・構造工学分野 | 環境・計画学分野 |
|---|---|
| <目指すもの> | |
| コンクリート、鉄鋼、高分子材料などの土木材料を対象に、材料特性を理解したうえで、材料選定、設計、製造・施工、維持管理(点検診断・補修強化など)を学修します。そして、材料開発や要素技術開発、システム構築を通じて、安心・安全で期間共ができる社会基盤の整備に役立つことを指します。 | 都市環境を構成する、人や物の安全かつ円滑な移動を実現する交通計画、環境に配慮しながら人々の生活の質を高める都市・地域計画(スマートシティ)、社会基盤整備の計画から維持管理の効率化を図るインフラマネジメント。これらにICT(情報通信技術)や災害、環境の視点を加え、未来の都市や交通をデザインする手法を学修します。 |
| <目指すもの> | |

科目的表記 ○○工学 (3年後選2) 科目名 (開講年次 前期後期 必選 単位数)

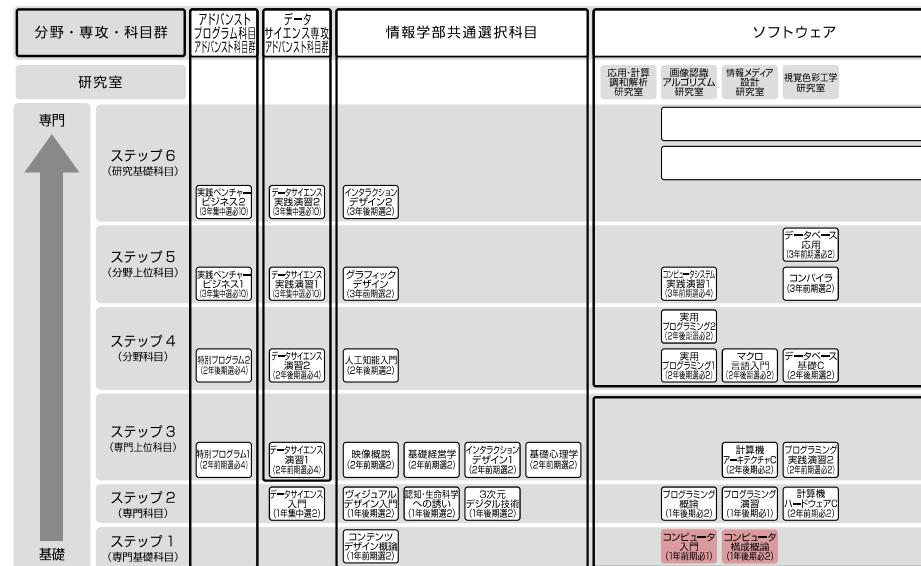
| 環境・計画学分野 | 社会防災総合分野 |
|--------------------------------|-----------------------------------|
| 建設・防災マネジメント研究室 モビリティデザイン研究室 | |
| インフラマネジメント (3年後選2) | 業務系共通科目 環境保全工学 (4年前選2) |
| モビリティデザイン (3年後選2) | 耐震工学 (3年前後選2) |
| 土木計画学演習 (3年前必2) | 運輸施設工学 (3年前後選2) |
| | プロジェクト科目 インフラネットワーク (3年後選2) |
| | 静岡防災 まちづくりプロジェクト (3年前必2) |
| | 静岡防災社会 デザインプロジェクト (2年前必2) |
| | 地域活性化プロジェクト (1年後必2) |
| 土木計画学 (2年後必2) | 環境工学 (3年前必2) |
| 土木工学概論 (1年前必2) | 土木工学数理演習 (1年前必2) |

情報学部 コンピュータシステム学科

| ソフトウェア分野 | セキュリティ・ネットワーク分野 |
|---|---|
| <p><目指すもの></p> <p>データベースからスマホやロボットに組み込むシステムまで、さまざまなソフトウェアを開発できる力を幅広く身につけるため、プログラミング全般を原理から応用まで深く学ぶ。</p> <p><将来の活躍ステージ></p> <p>コンピュータサイエンスにもとづき、ユーザビリティを生かした事業化に向けて、ソフトウェアの設計・開発、情報システムの設計、情報ネットワークの構築、IoTの制作・構築などができる情報処理技術者。SE（システムエンジニア）、システム設計者、ソフトウェア開発者、システム管理者、サーバー管理者など。</p> | <p><目指すもの></p> <p>情報セキュリティと情報ネットワークのシステムを開発・構築できる力を身につけるため、ソフトウェア、データ、ネットワークのセキュリティと、SNS、クラウドなどを含むネットワークを総合的に学ぶ。</p> <p><将来の活躍ステージ></p> <p>コンピュータサイエンスにもとづき、ユーザビリティを生かした事業化向け、セキュリティやネットワークに関連するソフトウェアの設計・開発を基礎として、情報システムや情報ネットワークの構築・運用・維持管理、クラウド環境の大規模なシステムの制作・構築などができる情報処理技術者。セキュリティ・エンジニア、ネットワーク・エンジニア、システム・アドミニストレータ、CSO（チーフ・セキュリティ・オフィサー）、CPO（チーフ・プライバシ・オフィサー）。</p> |

カリキュラムツリー

この図は、主にⅢ類科目についてどのような科目を経て専門知識を身に付けていくかを表した、カリキュラムツリーです。下から上に上るにつれて、専門度が増します。将来所属したい研究室等や、就職したい分野等を目指して、どのような科目を履修していくか考えるヒントとしてお使いください。※このツリーに沿えば必ず該当の研究室に所属できる訳ではありません。



ステップは上がるにつれてその科目の内容が「より専門である」ことを示しています。
開講年次や、到達目標水準とは異なります。

| 情報数理分野 | データサイエンス専攻 |
|--|---|
| <p><目指すもの></p> <p>データサイエンスをはじめ情報処理の高度化に活用できる力を身につけるため、コンピュータシステム全般を原理的に支えている情報数学をはじめ、関連する諸分野の数学を深く学ぶ。</p> <p><将来の活躍ステージ></p> <p>コンピュータサイエンスにもとづき、プログラムの基礎理論や情報数理を活用して、ソフトウェアの設計・開発、情報システムや情報ネットワークの設計・構築、IoTの企画・制作などができる情報処理技術者。さらに教職課程を履修することにより高等学校教員(高等学校教諭一種免許状 数学・情報)への道が開ける。</p> | <p><目指すもの></p> <p>世界に散らばる膨大なデータから、社会に役立つ新たな価値を創造するデータサイエンスの専門性を身につけ、地域社会に貢献できる能力を身につけるため、数理とITを連携させたアプローチ手法を総合的に学ぶ。</p> <p><将来の活躍ステージ></p> <p>データ解析から新しい知見を産み出すデータサイエンティストなど、データを活用して、分析、予測、シミュレーションを行う高度IT技術者。</p> |

| アドバンストプログラム |
|---|
| <p><目指すもの></p> <p>情報学の幅広い知識・技術を用いて、コトづくり（情報の収集・分析から創造を経て社会への発信・働きかけまで）を本格的・実践的に学ぶ。具体的には、情報分析、デザイン、プログラミング、サイト制作、感性評価、事業企画、SNSの設計・構築・運用、ユーザーへの働きかけなどを学ぶ。</p> |
| <p><将来の活躍ステージ></p> <p>総合力をもったシステムエンジニア、Webデザイナー、および審美眼を活用する情報系総合職・事務系総合職など。</p> |

科目的表記 ○○工学 (3年後選2) 科目名 (開講年次 前期後期 必選 単位数)

| セキュリティ・ネットワーク | 情報数理分野 |
|---|--|
| <p>適応システム研究室</p> <p>卒業研究 (4年前期・後期必4)</p> <p>コンピュータシステム実践演習2 (3年後期必2)</p> <p>部門別実習 (3年後期必2)</p> <p>Webプログラミング (3年後期必2)</p> <p>パターン情報処理 (3年後期必2)</p> <p>アルゴリズムとデータ構造 (3年後期必2)</p> <p>符号記号理論 (3年後期必2)</p> <p>情報セキュリティ (3年後期必2)</p> <p>コンピュータネットワーク (3年後期必2)</p> <p>プログラミング基礎 (3年後期必2)</p> <p>対話言語 (3年後期必2)</p> <p>代数学 (2年後期必2)</p> <p>代数学 (2年後期必2)</p> <p>多変量解析 (2年後期必2)</p> | <p>情報・物理セキュリティ研究室</p> <p>応用数学・情報理論研究室</p> <p>計算機科学研究室</p> <p>高性能計算研究室</p> <p>サービス情報研究室</p> <p>並列アーキテクチャ・リサーチ・研究室</p> <p>データサイエンス研究室</p> <p>微分方程式 (2年後期必2)</p> <p>ベクトル解析 (2年後期必2)</p> <p>情報数学1 (2年後期必2)</p> <p>情報数学2 (2年後期必2)</p> <p>ハーバードアリーナ (2年後期必2)</p> <p>応用線形代数 (2年後期必2)</p> <p>幾何学 (2年後期必2)</p> <p>統計解析 (2年後期必2)</p> |

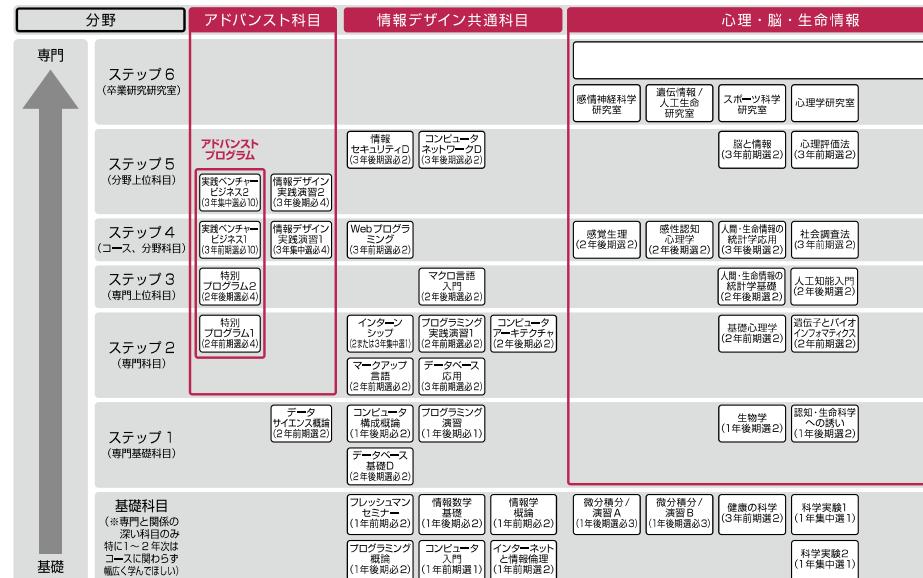
コンピュータシステム基礎科目

情報学部 情報デザイン学科

| 経営・社会システム分野 | デジタルアート・メディアデザイン分野 |
|--|--|
| <p>＜目指すもの＞</p> <p>ビジネス、まちづくり、社会貢献活動などを企画できる能力を身につけるため、アプリケーションソフトウェアの高度利用技術（特にデータベースと統計）およびユーザー・消費者の動向、事業の経営を学ぶ。</p> | <p>＜目指すもの＞</p> <p>コンピュータを用いてデザインする能力・表現する能力を身につけるため、各種の画像・造形などに関するアプリケーションソフトの高度利用技術および芸術的表現とその技法を学ぶ。</p> |
| <p>＜将来の活躍ステージ＞</p> <p>ICTと社会の価値動向や事業経営に関する科学的知識を活用し、コトづくりの展開を担えるマーケティングリサーチャー（トレンド分析スタッフ）や事業プランナー。これを支援するICT戦略の策定・推進を担える情報システムプランナー。</p> | <p>＜将来の活躍ステージ＞</p> <p>ICTと人間の感性に関する審美的知識を活用し、事業化に向けてデジタルアート・メディアデザイン制作ができるデザイナー。グラフィックデザイナー、Webデザイナー、CGデザイナー、および審美眼を活用する情報系総合職・事務系総合職など。</p> |

カリキュラムツリー

この図は、主にⅢ類科目についてどのような科目を経て専門知識を身に付けていくかを表した、カリキュラムツリーです。下から上に上がるにつれて、専門度が増します。将来所属したい研究室等や、就職したい分野等を目指して、どのような科目を履修していくか考えるヒントとしてお使いください。※このツリーに沿えば必ず該当の研究室に所属できる訳ではありません。



ステップは上がるにつれてその科目の内容が「より専門である」ことを示しています

開講年次や、到達目標水準とは異なります。

心理・脳・生命情報分野

<目指すもの>

人間の感性を産業や生活に活用できる能力を身につけるため、アプリケーションソフト（特に統計とシミュレーション）の高度利用技術および人間の脳機能、心理学、行動などの情報処理の仕組みを学ぶ。

<将来の活躍ステージ>

人間の感性（感覚・知覚・認知特性）に関する科学的知識を土台とした商品開発ができるプランナーやITスペシャリスト。人間のデータを収集・分析するとともに自らがブレイヤーとして主体的にICTを活かした企画に参画できるデータサイエンティスト、プロジェクトマネージャー。

アドバンストプログラム

＜目指すもの＞
情報学の幅広い知識・技術を用いて、コトづくり（情報の収集・分析から創造を経て社会への発信・働きかけまで）を本格的・実践的に学ぶ。具体的には、情報分析、デザイン、プログラミング、サイト制作、感性評価、事業企画、SNSの設計・構築・運用、ユーザーへの働きかけなどを学ぶ。

＜将来の活躍ステージ＞

総合力をもったシステムエンジニア、Webデザイナー、および審美眼を活用する情報系総合職・事務系総合職など。

| 科目の表記 | | ○○工学 (3年後選2) | 科目名 (開講年次 前期後期 必選 単位数) |
|--------------------------|---|---|--|
| | デジタルアート・メディアデザイン | | 経営・社会システム |
| | 卒業研究 (4年前期 後期必4) | | |
| 応用認知行動 科学研究室 | 先端アート 研究室 インテラクション デザイン (3年後選2) | コミュニケーション デザイン 研究室 映像制作 (3年後選2) | 社会基盤、 併能システム 研究室 言語学研究室 マスコミ 研究室 マネジメント メント研究室 応用言語学 研究室 言語科学 研究室 |
| 産業・ 社会心理学 (3年後期選2) | インテラクション デザイン (2年後期選2) | グラフィック デザイン (3年前期選2) | オペレーション システム (3年後期選2) 財務システム 入門 (3年後期選2) マーケティング (3年後期選2) |
| 運動の科学 (3年前期選2) | メディア アート (2年後期選2) | フレービータ ミコラック (2年後期選2) | 経営情報 システム (3年前期選2) 社会調査法 (3年前期選2) 応用言語学 (3年後期選2) 人間・生命情報 統計学応用 (3年後期選2) 産業・ 社会心理学 (3年後期選2) |
| | 映像監修 (2年後期選2) | ヴィジュアル デザイン (2年後期選2) | 経営工学概論 (2年後期選2) マスクミミ (2年後期選2) 言語文能論 (2年後期選2) 人生科学の 研究方法論 (2年後期選2) |
| | 3次元 デジタル技術 (1年後期選2) | ヴィジュアル デザイン入門 (1年後期選2) | 基礎心理学 (2年後期選2) オペレーショ ンリサーチ (2年後期選2) |
| | 海外語学研修 (全学年集中1) | | 実践技術者 講義 (2年集中選1) 地域実践活動 (2年後期選1) 歴史学 (2年前期選2) |
| 科学技術者の 倫理 (3年後期選2) | コンテンツ デザイン概説 (1年前期選2) | 芸術論 (2年後期選2) | 経形代数 / 微分積分 / 演習 (1年前期選3) 微分代数 / 演習 (1年前期選3) 基础数学 (1年後期選3) 国語CBL (全学年集中選1) 政治学 (1年後期選2) 社会学 (2年後期選2) |