

```
// Program002_MT.cs
// OK と表示されれば成功
using System;
using ToyBox;

namespace No002_MT {
    class Program002_MT {
        static void Main(string[] args) {
            TinyMT tinyMT1=new TinyMT();
            TinyMT tinyMT2=new TinyMT();

            // ショートカット
            const int kJumpStep=10000;
            tinyMT2.Jump32(kJumpStep);

            for(int i=0; i<kJumpStep; i++) {
                float t=tinyMT1.GenerateFloat();
                //Console.WriteLine(t);
            }
            float r1=tinyMT1.GenerateFloat();
            float r2=tinyMT2.GenerateFloat();
            if(r1==r2) {
                Console.WriteLine("r1="+r1);
                Console.WriteLine("r2="+r2);
                Console.WriteLine("OK");
            } else {
                Console.WriteLine("NG");
            }
        }
    }
}
```